

Semana 5





# Projeto Bola de Poder

**I** MICRODUINO



# Projetando bola de poderes!

Você provavelmente já ouviu falar em super-heróis, não é mesmo? Um super-herói é um personagem modelo fictício que protagoniza histórias de super-aventura.

O objetivo dos super-heróis é geralmente a defesa do bem, da paz e o combate ao crime.

No entanto, um super-herói também pode ser um personagem real ou fictício que inspira qualquer pessoa a agir melhor.

Essa semana vamos desenvolver projetos para que você, inventor, se torne um super-herói completo! Um dos fatores que torna um super-herói especial é o superpoder que ele possui. O superpoder pode ser de genético, resultado de um experimento químico, por contato com animais, origem desconhecida ou até mesmo por tecnologia!

Vamos criar uma bola com chamas de poderes?

#### Vamos lá?

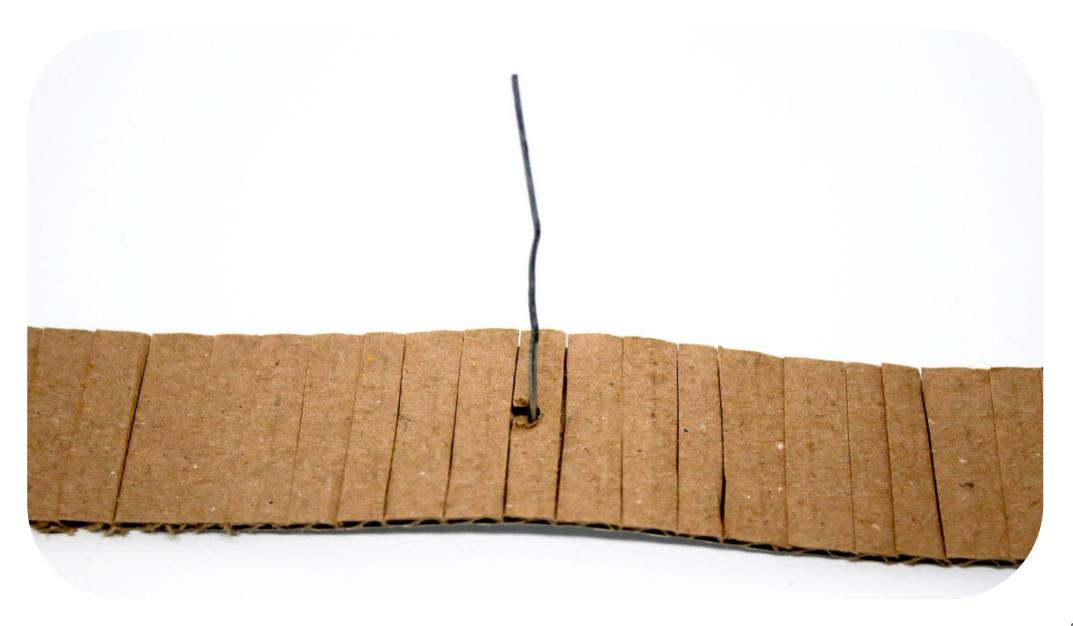
Antes de mais nada você vai precisar de:

- Papelão;
- Arame ou clips;
- Folha de papel;
- Fita adesiva;
- Folhas coloridas:
- Cola;

1. Corte uma tira de papelão e passe o estilete várias vezes no sentido da onda do material, passe a lâmina somente em um dos lados e tome cuidado para não atravessar o papelão inteiro!



2. Faça um furo no centro da tira. Desmonte um clipe de papel ou use um pedaço de arame e encaixe no furo, colando as pontas para evitar ferimentos.



3. Amasse uma folha de papel e passe fita adesiva ao redor, formando uma bolinha.





**4.** Recorte diversas chamas de papel em **cores e formatos variados**.



5. Cole as chamas na bola com fita, **formando camadas**.



6. Assim que sua bola estiver pronta, **encaixe no arame do clipe esticado**. Seu projeto estará pronto!



## Indo Além!

Agora que você criou o seu primeiro superpoder, que tal diversificar para outras modalidades? Crie outra bola de chamas em outras cores e invente uma finalidade diferente para cada cor de bola de poder!



Acesse o link e baixe todas as atividades! https://www.microduino.com.br/conteudos



# Projeto Máscara e Bracelete





# Projetando super acessórios!

Já reparou que todo super-herói possui uma identidade própria? Alguns cobrem os rostos com máscaras, outros possuem capas, armaduras e até mesmo acessórios que ajudam nos poderes.

Hoje nós vamos criar dois acessórios bem importantes para o nosso herói: Uma máscara e um bracelete de poderes!

#### Vamos lá?

Antes de mais nada você vai precisar de:

- Papel colorido;
- Tesoura;
- Cola;



### Máscara:

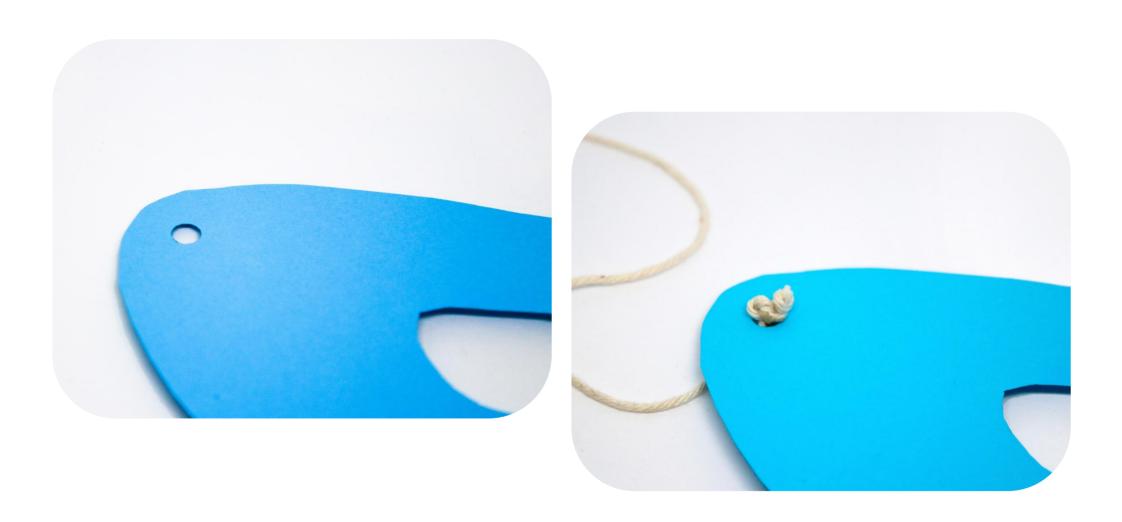
1. Desenhe o formato da sua máscara em um papel colorido, encaixe sem seu rosto e marque a posição dos olhos.



2. Corte o redor da máscara com tesoura e o furo dos olhos com estilete.



3. Faça um furo em cada extremidade da máscara e amarre um barbante em cada furo.



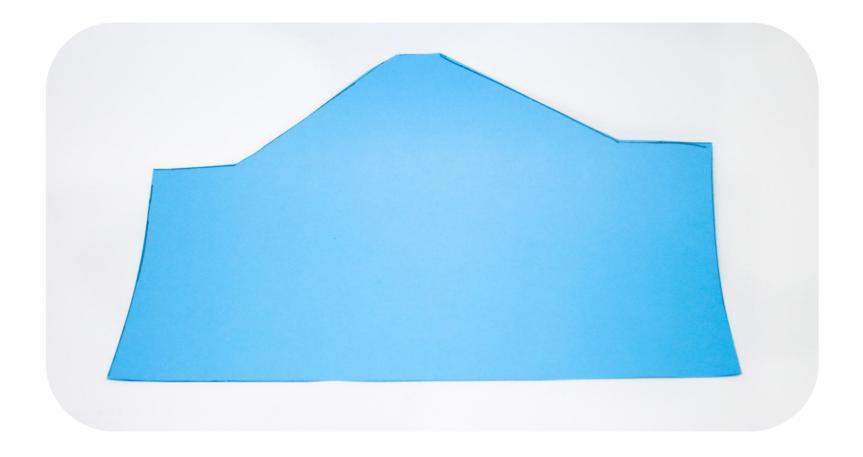
**4. Decore sua máscara como preferir!** No exemplo, vamos fazer a identidade secreta do nosso herói: O super maker!



### **Bracelete:**

5. Corte o formato do seu bracelete em um papel colorido, como a imagem:

**ATENÇÃO:** Teste o tamanho das laterais! Posicione o seu bracelete em seu braço e marque as medidas para cortar as sobras.



**6. Decore as estruturas** de acordo com a identidade do seu super herói!





## Indo Além!

#### Vamos tornar nosso bracelete ainda mais poderoso?

Que tal programar para ele emitir raios poderosos pelas mãos? Para isso você vai precisar do nosso robô programável, **Itty Bitty Buggy**!

Prenda a bateria do IBB no braço com uma fita adesiva e prenda a base na palma de sua mão, com um elástico. Conecte o sensor de distância na porta A2 da bateria e faça a seguinte programação no **mDesigner**:



Assim, todas as vezes que o sensor de distância for acionado, as luzes da base do IBB serão ligadas diretamente na palma da sua mão!

#### Ainda não tem um Itty Bitty Buggy?

Sem problemas... Ele está esperando por você na nossa loja virtual:

https://loja.microduino.com.br/

Acesse o link e baixe todas as atividades! https://www.microduino.com.br/conteudos



Dia 3

# Projeto Super Mascote

**III** MICRODUINO



## **Projeto Super Mascote**

Todo super herói precisa de um companheiro para dividir suas aventuras contra o mal, não é mesmo? Muitos possuem parceiros, amigos, animais e claro, mascotes!

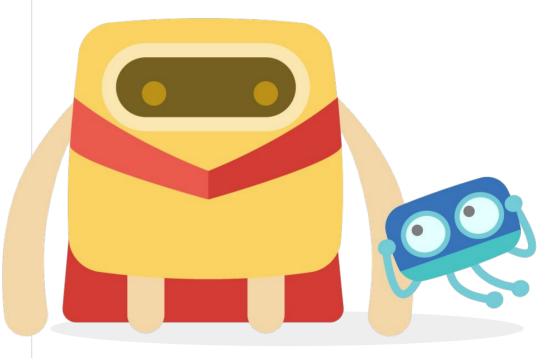
Mascote é o nome dado a um animal, pessoa ou objeto animado que é escolhido como representante visual ou identificador de algo, como no caso, nosso herói! O mascote precisa representar toda a essência de seu herói e acompanhá-lo em todas as aventuras!

Que tal criarmos nosso próprio mascote hoje?

#### Vamos lá?

Antes de mais nada você vai precisar de:

- Tubo de papel higiênico;
- Tubo de papel toalha;
- Papel colorido;
- Papel sulfite;



1. Corte o tubo de papel toalha do tamanho e formato que quer que seja a cabeça do seu mascote. Faça também o buraco para o rosto, onde ficarão as expressões. Encape com papel colorido e decore.



2. Corte o tubo de papel higiênico levemente menor que o tamanho da cabeça e enrole um papel.



**3. Encaixe o tubo menor dentro da cabeça** e desenhe as expressões do seu bichinho, delimitando onde ficará cada uma quando o tubo for girado. **Tente encaixar 2 ou mais expressões diferentes**.

**ATENÇÃO:** Capriche no desenho das expressões no tubinho. Atenção em onde termina uma e onde começa a outra.





**4.** Encape uma **caixa pequena** com papel colorido para fazer o **corpo**.



5. Recorte em um papel separado **uma capa para nosso super mascote**, assim como outras partes do corpo como o **rabo** e as **patas**.



6. Cole a capa e os outros elementos na caixa. Em seguida cole o tubo maior da cabeça e encaixe o tubo menor. Divirta-se girando ele para ver as expressões mudando! Seu projeto está pronto!



## Indo Além!

Que tal adicionar expressões próprias para o seu mascote? Para isso você vai precisar da nossa placa programável, o Ideabit!

Posicione o Ideabit dentro do tubo da cabeça, com a telinha de LEDs no buraco para o rosto e faça a programação ao lado no **mDesigner**.

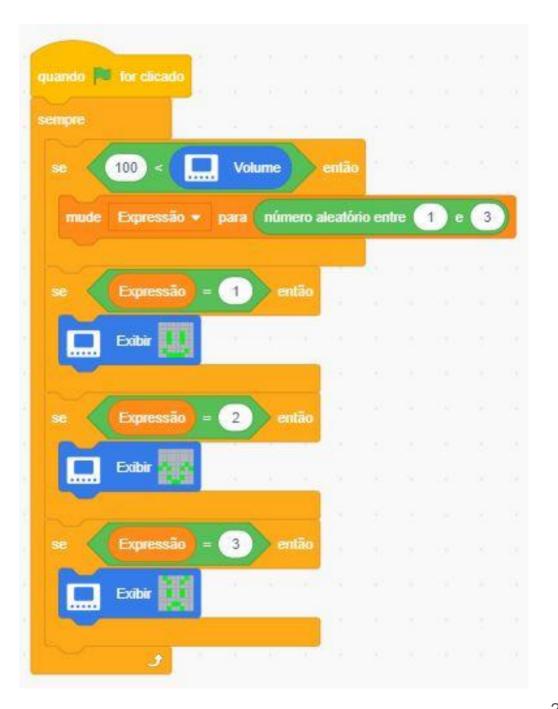
Assim, todas as vezes que o microfone for acionado, as expressões do seu mascote vão mudar!

#### Ainda não tem um Ideabit?

Sem problemas... Ele está esperando por você na nossa loja virtual:

https://loja.microduino.com.br/

Acesse o link e baixe todas as atividades! https://www.microduino.com.br/conteudos





# Projeto Cetro Mágico

**IIII** MICRODUINO



# **Projeto Cetro Mágico**

Você já ouviu falar em objetos mágicos? O usuário que possui um objeto de poder mágico, ganha acesso a poderes incríveis e às vezes também pode canalizá-los com mais eficiência. Ele pode possuir as mais diversas formas, como varinhas, amuletos, túnicas, anéis, cajados e muito mais. O artefato pode até mesmo revelar e ajudar no controle de poderes mágicos de muitos heróis.

Hoje nós vamos criar um objeto mágico utilizado por muitos personagens que conhecemos: Um cetro! O cetro é um bastão usado por autoridades reais, simbolicamente, é considerado o portador das forças divinas além de um atributo dos deuses.

#### Vamos lá?

Antes de mais nada você vai precisar de:

- Papelão;
- Elástico;
- Barbante;
- Papel colorido;
- Tubo de filme de PVC
   (Ou um rolo de papel toalha);

31

1. No papelão, **corte um círculo** com 7 cm de diâmetro e **5 peças** com o formato indicado.



2. Com o estilete, **faça dois cortes em apenas uma das faces do papelão (não ultrapasse)** para fazer os vincos das dobras. Se preferir, encape com papel colorido.



3. Cole as 5 pontas no círculo formando uma estrela, na frente de cada uma cole um pedaço de elástico na base. Cubra com papel colorido para dar mais estabilidade.

**OBS:** espere a cola esfriar um pouco antes de colocar o elástico.



**4. Prenda a ponta restante dos elásticos com uma tira de papel**, de forma que mantenha a estrutura com o formato a seguir:



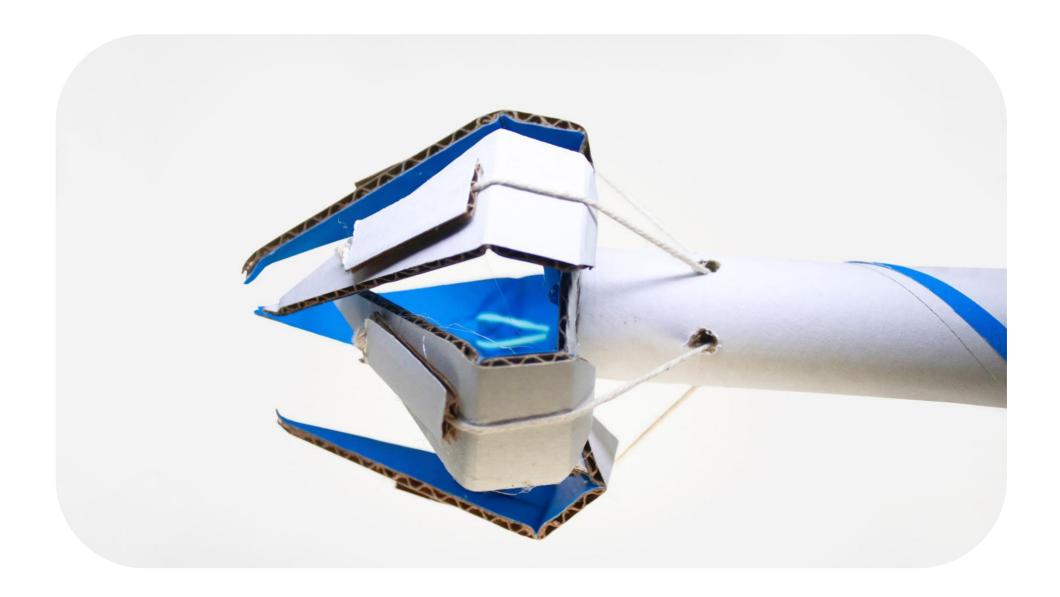
5. Passe um pedaço de barbante de 50 cm dentro da onda de um pedaço de papelão, faça um nó na ponta e cole na parte de fora da estrutura. Repita o processo para todas as pontas.



6. No tubo (a 3 cm da ponta) **faça 5 furos** com distâncias equivalentes as posições dos barbantes. Passe as pontas do barbante pelos furos, **deixando os fios saindo para baixo**.



7. Cole a estrutura no tubo e **decore o bastão como preferir**.



8. Empilhe 3 círculos de papelão com 4 cm de diâmetro com um furo no meio. Em seguida passe os fios de barbante por dentro do cano e pelo furo, dê um nó e passe cola quente.



## 9. Seu projeto está pronto!



## Indo Além!

Que tal adicionar luzes para simular o poder se formando? Para isso você vai precisar da nossa placa programável, o Ideabit!

Posicione o Ideabit dentro da estrutura superior e faça a programação ao lado no **mDesigner.** 

Assim, todas as vezes que o cetro for balanço os LEDs vão simular o feitiço acontecendo!

#### Ainda não tem um Ideabit?

Sem problemas... Ele está esperando por você na nossa loja virtual:

https://loja.microduino.com.br/

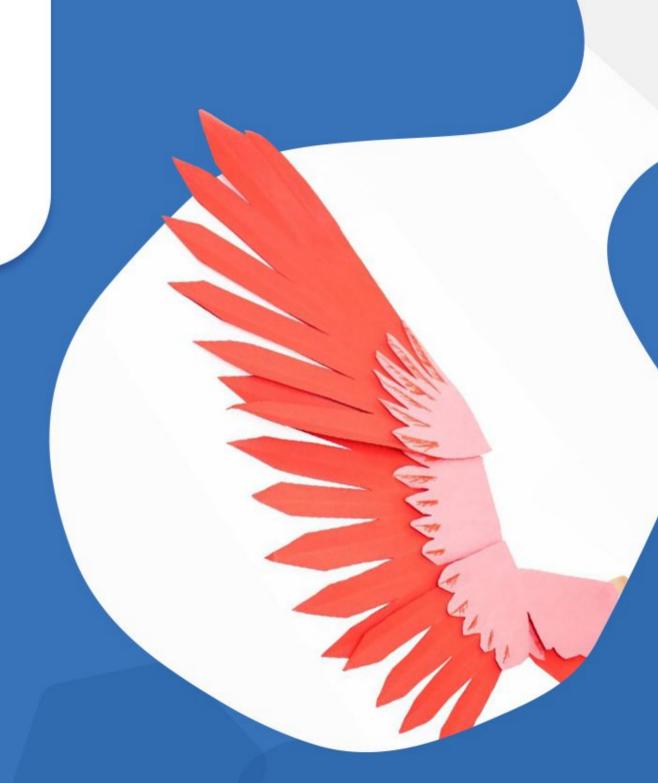
Acesse o link e baixe todas as atividades! https://www.microduino.com.br/conteudos





# Projeto Asas

MICRODUINO



# **Projeto Asas**

Você sabe qual é um dos superpoderes mais desejável para um herói? O voo!

Um herói pode voar com levitação, impulso, equipamentos tecnológicos e claro, com asas!

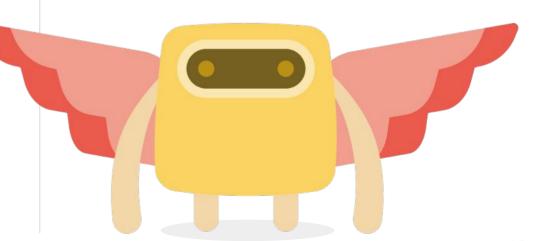
As asas, são partes de corpos de muitos animais no nosso reino, mas os seres humanos não possuem tal mecanismo! Porém poucos heróis e criaturas místicas possuem o privilégio de desfrutar de um belo par de asas, sendo elas biológicas ou tecnológicas!

Que tal criar seu próprio par de asas que abrem sozinhas?

#### Vamos lá?

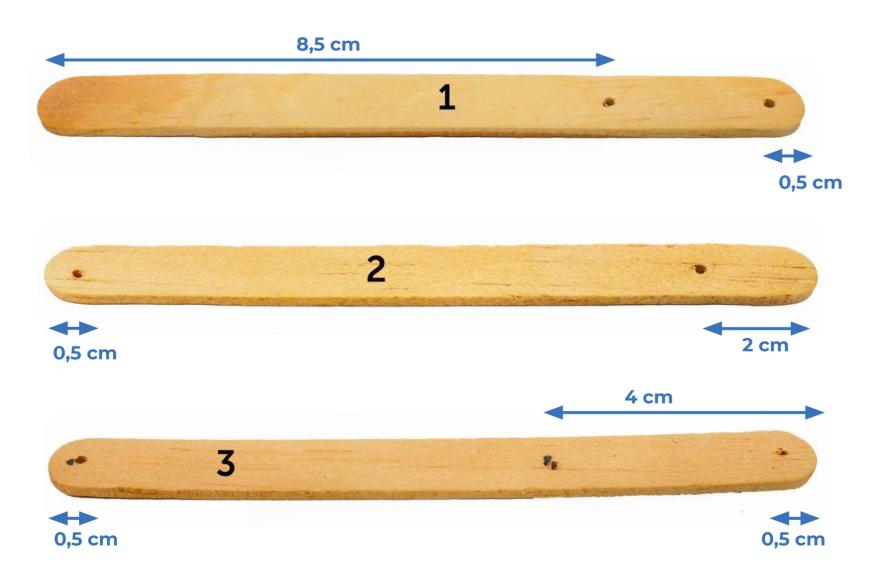
Antes de mais nada você vai precisar de:

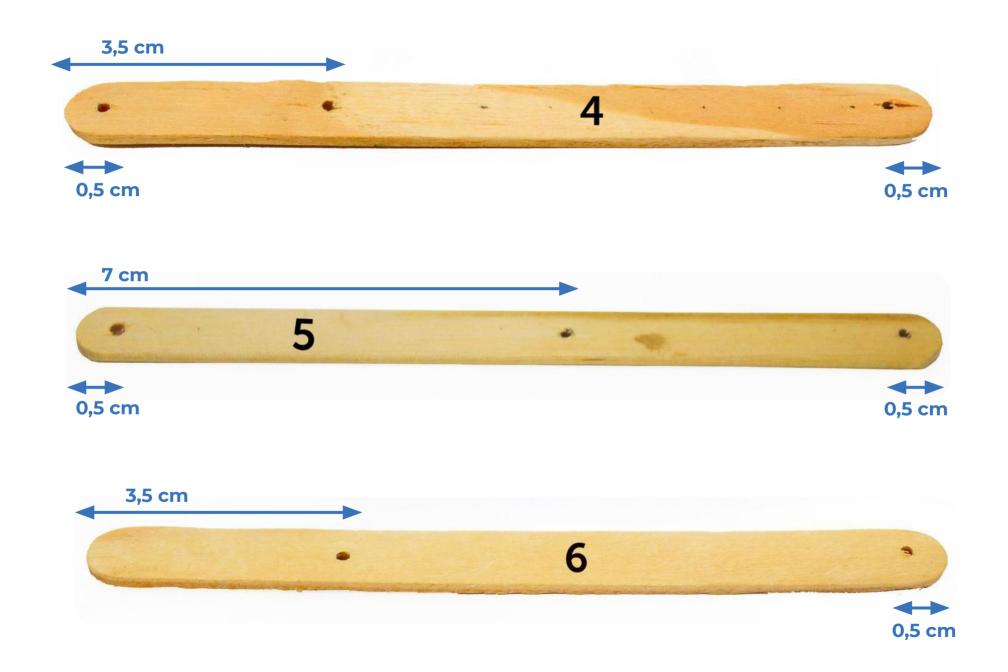
- 16 palitos de sorvete
   (Obs: deixar alguns reservas para caso quebrem)
- Arame ou clips de papel
- Papel colorido
- Barbante
- Papelão
- Fita de Cetim ou elástico



Antes de começar, atenção: serão feitas duas asas, então os processos serão feitos duas vezes mas espelhados.

Use um alfinete ou uma furadeira fina, separe seis palitos e faça furos com as seguintes distâncias:
 OBS: os palitos usados tem cerca de 11,5 cm.

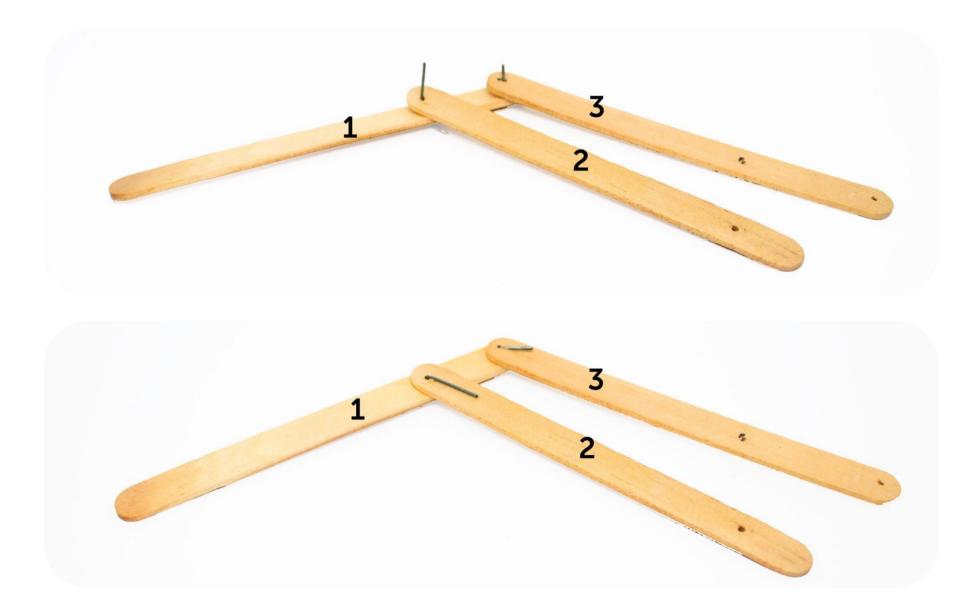




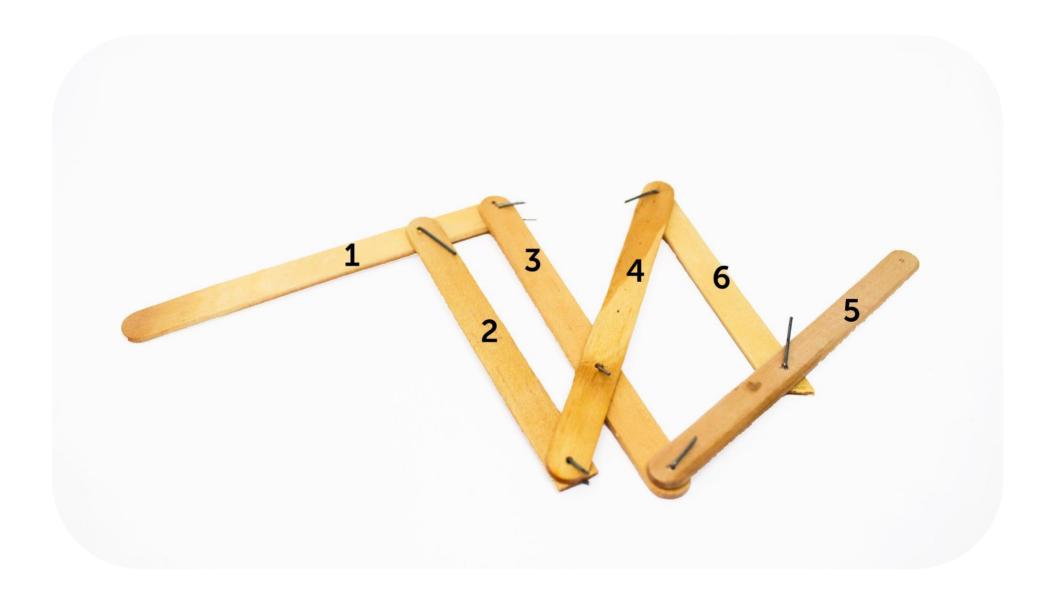
2. Cada lado da usa utilizará 7 conexões. Esses conectores serão feitos usando pedaços de arame ou clips de papel. Dobre um pequeno L com o arame, com 0,5 cm na parte menor e 1 cm na maior. (Faça algumas extras para evitar imprevistos)



3. Sobre o palito 1, conecte os palitos 2 e 3 como o indicado, usando a ponta maior dos conectores de arame. Após encaixados, dobre a ponta restante para prender os palitos.



4. Sobre os palitos 2 e 3 conecte o palito 4. Apenas no palito 2, conecte o palito 5 na ponta restante. Depois conecte também os palitos 4 e 5 no palito 6 como o indicado



### 5. Amarre um barbante no palito 5.



6. Desenhe as penas da asa em papel colorido dividindo-as em duas camadas. A camada de baixo deve ter as penas maiores, aumentando de tamanho conforme chegam nas pontas. Recorte em 4 partes para se adequar a estrutura da asa. Se quiser dobre as pontas das penas para dar mais volume e deixar mais realista.



7. Certifique-se que a estrutura está com o palito 1 em cima dos outros e não para baixo. Cole nele a camada de penas com as penas mais compridas. Cole as penas intermediárias nos palitos 2 e 3 e por último cole a menor parte das penas no palito 5.

**Atenção:** Sempre fique atento se os lugares que as penas foram coladas não prejudica o movimento.



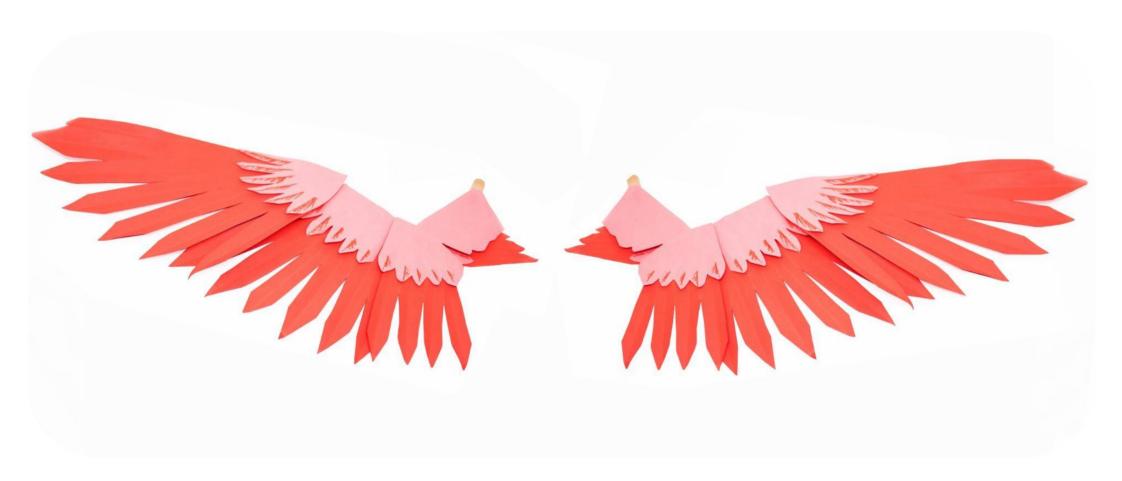
8. Desenhe agora a camada de cima das asas e recorte em 5 pedaços. Cole a parte externa no palito 1.

As partes intermediárias no palito 3. No palito 5 cole as penas menores. Cubra o vão entre os palitos com as penas restantes.

**Atenção:** Sempre fique atento se os lugares que as penas foram coladas não prejudica o movimento.



9. Repita o processo de maneira espelhada para fazer a segunda asa do outro lado.



10. Recorte um pedaço de papelão de 16 cm x 18 cm. Empilhe dois palitos cortados de 6 cm em cada lado onde quiser que as asas fiquem posicionadas.



11. Na parte de trás, cole uma fita de cetim ou elástico de forma que fique com esse formato.

**OBS:** Teste o tamanho da fita para que ela fique bem posicionada nas costas.



12. Cole o palito 6 das asas sobre os palitos da base, cuidando para não passar cola nos conectores de arame. Amarre os barbantes das duas asas para facilitar quando puxar. Se quiser, cole um pedaço de papel na ponta para servir de puxador.

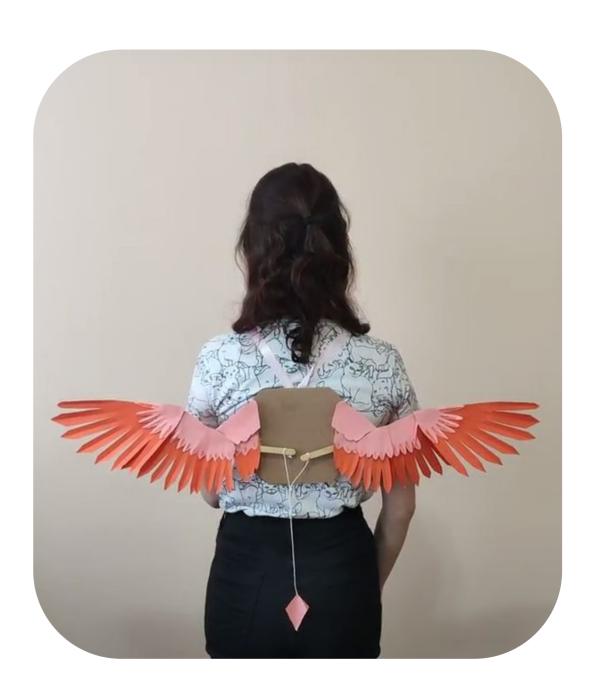


# Indo Além!

Essa semana você criou diversos itens incríveis para ser um herói completo, que tal usar todas as criações juntas e viver sua própria aventura?

Registre sua experiência e compartilhe conosco!

Acesse o link e baixe todas as atividades! https://www.microduino.com.br/conteudos



# MICRODUINO









